

关于Android学习方面的一些探讨

邓凡平

内容列表

- 底层开发
 - 知识范围及主要工作内容
 - 学习路线
 - 基本素养
- 系统层开发
 - 知识范围及主要工作内容
 - 学习路线
 - 基本素养
- 应用开发
 - 知识范围及主要工作内容
 - 学习路线
 - 基本素养
- 一些思考
 - 何谓熟悉Android系统？
 - 熟能生巧
 - 有的放矢
 - What is next？

Android学习三个终极问题：

1. 学什么？
2. 怎么学？
3. 学到什么程度为止？



心态很重要：

1. 知道得越多，不知道得也越多
2. 没有捷径

底层开发和学习

基本素养：

- 发展了数十年，知识点非常多。操作系统基础知识要牢。需要静下心来，沉住气。
- 温故知新，没有任何捷径。
- 碰到问题，要穷追不舍。
- 吃一堑长一智，注意经验的积累。

系统层开发和学习

基本素养：

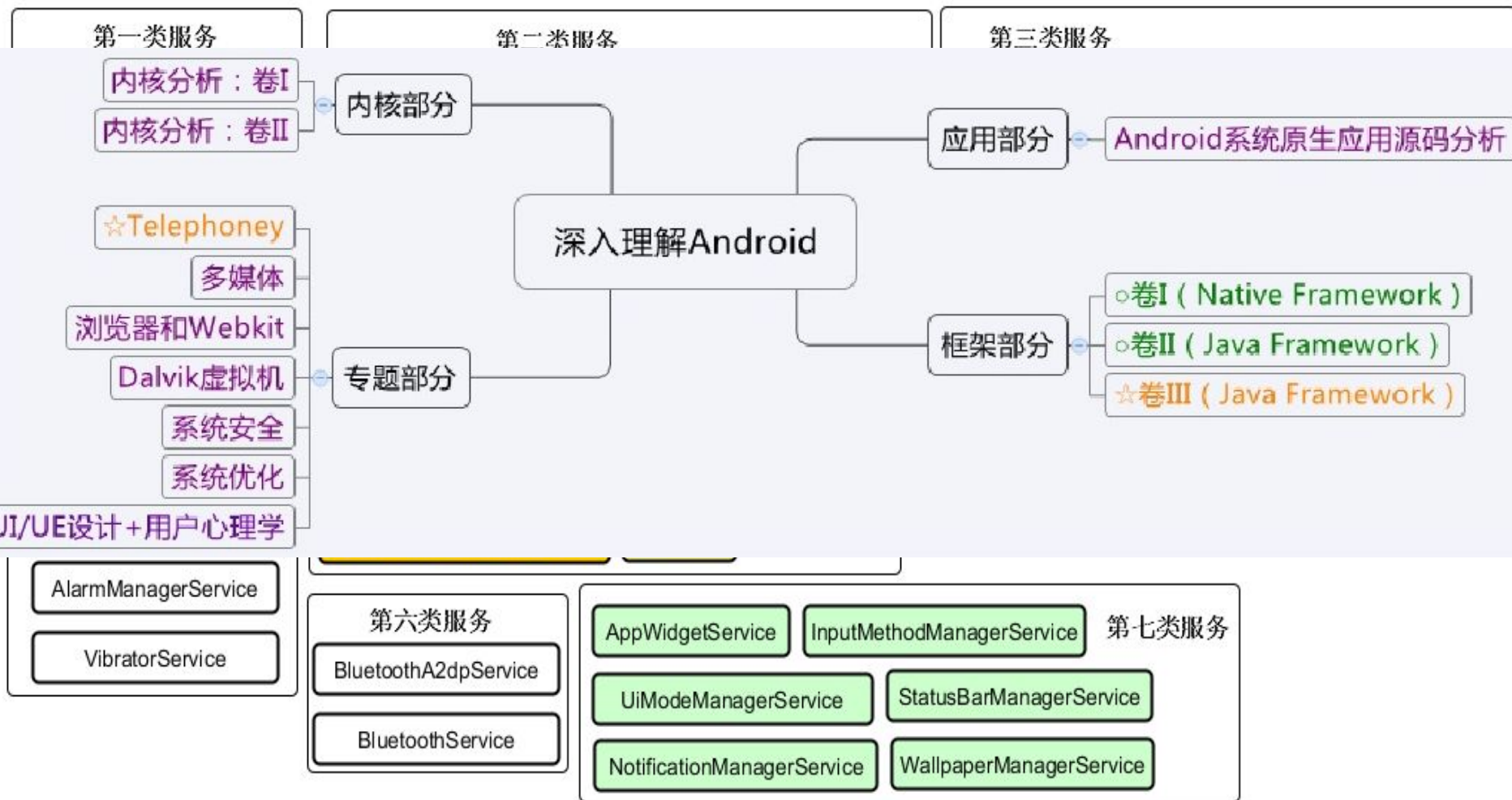
- Framework发展时间不到10年，知识点非常多。但Java内容偏多，而且属于Userland，调试方便，学习成本相对偏低。耐得住性子，想各种办法研究Framework(比如编写各种case，然后调试....)
- 专业领域：做好专业领域的知识积累，然后直接结合源代码学习。例子：《深入理解Android:WiFi,NFC和GPS》
- 视野要广，新feature往往来自于对需求+专业知识的把握
例子：茄子快传、VR等。
- 众人拾柴火焰高，注意知识分享，不断学习避免掉队！

应用层开发和学习

基本素养：

- 内容太多，太繁杂，很容易迷失方向。浮躁。
- 一定要注重基本技术的积累：**多线程编程、网络(TCP/IP)编程，设计模式**
- 透过现象看本质，了解一种“技术”推出的目的是为了解决什么问题？
- 避免过分局限于一种/几种特定的技术，拥抱变化

一些思考 1 何谓熟悉Android系统？



一些思考 2 熟能生巧

《上帝掷骰子吗：量子物理史话》

- 1 所列的物理学大家，几乎都要先熟悉/掌握已有知识
- 2 在解决新问题/挑战时，提出创造性/更先进的想法或理论



- 1 软件是人编写的
- 2 人的思想来源于所学，所接触，所观察
- 3 开眼看世界，更宽广的胸怀，更多的跨界思考才可能带来有意义的创新



日有所思，夜有所想.....→ 顿悟

一些思考 3 有的放矢

求知若渴，接受各种挑战



找到兴趣点，确定一个中期规划(1年左右)
努力深挖相关知识点，从量变到质变



结合工作中的挑战，思考并尝试给出解决办法

一些思考 4 *What is next?*

知道做什么比知道怎么做更重要, 也更困难

1 了解历史, 才能预测未来

《信息简史》、《技术元素》等

2 Android APP开发更加重型, 规范, 多样化?

3 移动端向传统行业进一步渗透, 智能POS机?

4

谢谢！



联系方式:

fanping.deng@gmail.com

新浪微博:阿拉神农